

Regulamin FEDERACJI GROMDA

§ 1

FORMUŁA GROMDA – jest to sportowa rywalizacja pełno kontaktowa, odwołująca się do pierwotnych zasad rywalizacji na gołe pięści (zasady bokserskie), w której zawodnicy walczą w stojce, bez rękawic ochronnych, z dłońmi zabezpieczonymi wyłącznie owijką (taśmą, tejpami). Dopuszczalne jest stosowanie technik bokserskich ofensywnych i obronnych przy jednoczesnym stosowaniu zasad mających na celu minimalizowanie ryzyka śmierci czy poważnych, trwałych obrażeń ciała.

§ 2

Użyte w niniejszym Regulaminie pojęcia oznaczają:

- a) **Regulamin** - niniejszy regulamin, który opracowano m.in. na podstawie regulaminu Polskiego Wydziału Boksu Zawodowego.
- b) **Federacja GROMDA lub FG** – podmiot dobrowolnie zrzeszający Zawodników uprawiających sporty walki, organizujący lub zlecający organizację Turniejów GROMDA, w ramach których to turniejów Zawodnicy rywalizują na zasadach GROMDA prowadząc walkę w stojce, bez rękawic z dłońmi zabezpieczonymi owijką (taśmą, tejpami) wg zasad i reguł opisanych w niniejszym Regulaminie.
- c) **Turniej GROMDA** – zawody sportowe organizowane przez Organizatora, w ramach formuły GROMDA w systemie pucharowym (Zawodnik przegrywający walkę odpada z turnieju) lub złożone z walk indywidualnych. Turniej co do zasady organizowany jest celem wyłonienia jednego zwycięzcy, który otrzymuje wyznaczoną przez Organizatora nagrodę pieniężną. Dopuszcza się organizowanie turnieju GROMDA w formule z podziałem na dwa turnieje eliminacyjne, w ramach to których wyłania się zwycięzców turniejów eliminacyjnych i którzy toczą między sobą walkę finałową o tytuł zwycięzcy Turnieju GROMDA.
Liczba zawodników biorących udział w turnieju może wynosić od 4 (czterech) Zawodników do maksymalnie 16 (szesnastu) Zawodników,
- d) **Organizator** – Federacja GROMDA lub inny podmiot zatwierdzony przez Federację GROMDA do organizowania zawodów, na zasadach GROMDA zgodnych z niniejszym Regulaminem,
- e) **Regulamin Turnieju GROMDA** – opracowany przez Organizatora zbiór zasad, reguł obowiązujący i dotyczący Zawodników biorących udział w danym Turnieju GROMDA.
- f) **Zawodnik** - bokser, pięściarz uprawiający sport na podstawie umowy zawartej z Organizatorem, otrzymujący z tego tytułu wynagrodzenie – dobrowolnie zrzeszony w Federacji GROMDA – posiadający aktualną licencję zawodniczą i dopuszczony do rywalizacji w Turnieju GROMDA,
- g) **Sekundant** - osoba asystująca i udzielająca Zawodnikowi pomocy, wskazówek podczas przerw między rundami oraz przed i po walce – posiadająca licencję Federacji GROMDA,
- h) **Licencja zawodnicza lub sekundanta** - dokument wystawiony przez FG uprawniający do czynnego uprawiania sportu i rywalizacji na zasadach GROMDA w tym do uczestnictwa w turniejach organizowanych w formule GRMODA, w roli Zawodnika lub sekundanta,

- i) **Cutman** – osoba wyznaczona przez Organizatora Turnieju GROMDA, zaakceptowana przez Federację GROMDA odpowiedzialna za zapobieganie i czasowe ograniczenie powstałych u Zawodnika urazów czy uszkodzeń. Cutman zajmuje się również przygotowaniem Zawodnika do walki poprzez zabezpieczenie jego rąk oraz wtarcie zaakceptowanych przez Organizatora substancji (na bazie wazeliny) zabezpieczających skórę twarzy przed pęknięciami. Cutman w trakcie walki podczas przerw zapobiega i minimalizuje skutki ewentualnych urazów powstałych u Zawodnika np. obrzęków, krwawienia z nosa oraz rozcięć skóry.
- j) **Bandażowanie/tejpowanie dłoni** – ustalony i zaakceptowany przez FG sposób zabezpieczenia dłoni, nadgarstka oraz ścięgien przed urazami, które mogą powstać podczas walki. Każdorazowo bandażowania rąk Zawodnika dokonuje Cutman powołany przez Organizatora Turnieju GROMDA przy użyciu materiałów dostarczonych lub zatwierdzonych przez Organizatora.
- k) **Lekarz Turnieju (Lekarz)** – osoba zatwierdzona przez Organizatora Turnieju GROMDA posiadająca aktualne uprawnienia wykonywania zawodu lekarza na terenie RP oraz wiedzę i doświadczenie zawodowe niezbędne do oceny stanu zdrowia Zawodnika jego urazów powstałych podczas walki i ewentualnego ich wpływu na zdrowie Zawodnika, w tym zdolność kontynuowania walki, w sposób niezagrażający zdrowiu Zawodnika. Lekarz Turnieju GROMDA posiada uprawnienie do wydania rekomendacji, co do przerywania walki ze względu na urazy (kontuzję) Zawodnika.
- l) **Sędzia Główny Turnieju** – sędzia czuwający nad prawidłowym przebiegiem Turnieju w tym przestrzeganiem zasad Turnieju GROMDA oraz niniejszego Regulaminu.
- m) **Sędzia ringowy** – sędzia prowadzący walkę w miejscu walki (np. ringu).
- n) **Sędzia czasowy** – sędzia odpowiedzialny za odmierzanie czasu poszczególnych rund i przerw między rundami oraz w razie potrzeby asystujący w odliczaniu czasu wyliczania Zawodnika na polecenie i pod nadzorem przez Sędziego ringowego.
- o) **Delegat Federacji Gromda** – osoba wyznaczona przez Federację GROMDA do czuwania nad prawidłowością organizacji i przebiegu Turnieju w świetle zasad GROMDA.
- p) **Komisja Odwoławcza** - komisja złożona z Delegata Federacji GROMDA, przedstawiciela Organizatora oraz Sędziego Głównego rozpatrująca protesty zgodnie z Regulaminem,
- q) **Rules meeting** – spotkanie Zawodników biorących udział w Turnieju GROMDA oraz sekundantów Zawodników z przedstawicielem Organizatora, Sędzią Głównym i Cutmenami celem omówienia zasad walk w formule GROMDA, szczegółowych zasad i reguł obowiązujących na danym Turnieju GROMDA,

§ 3

Ogólne zasady

1. Niniejszy Regulamin sportowy obowiązuje wszystkie osoby uczestniczące w profesjonalnym współzawodnictwie w ramach FORMUŁY GROMDA zrzeszone w Federacji GROMDA.
2. Rywalizacja sportowa w formule GROMDA odbywa się w ramach turniejów organizowanych na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Szczegółowe decyzje związane z przebiegiem TURNIEJU podejmuje Organizator, podając do wiadomości tzw. Regulamin TURNIEJU.
4. Turnieje organizowane pod szyldem GROMDA muszą być zgodne z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie.

5. Zawodnicy mogą być konfrontowani bez podziału na kategorie wagowe.
6. Losowanie par turniejowych i ustalenie tzw. drabinki turniejowej odbywa się najpóźniej na 24 godziny przed datą Turnieju (terminem walk turniejowych). W ceremonii losowania par turniejowych (ustalania drabinki turniejowej) mogą brać udział Zawodnicy oraz ich sekundanci. Losowanie przeprowadza Organizator przy udziale Delegata Federacji GROMDA.
7. W ramach turniejów, poza rywalizacją turniejową (systemu pucharowego) mogą być również organizowane tzw. walki dodatkowe lub ekstra fights wg reguł GROMDA.
8. W sytuacji rezygnacji Zawodnika z dalszej rywalizacji w Turnieju lub odwołania Zawodnika z Turnieju z powodu kontuzji Organizator, celem zapewnienia dalszej rywalizacji turniejowej w jego miejsce wyznacza do Turnieju innego Zawodnika.

§ 4

1. Walki turniejowe odbywają się w ringu, klatce, ringo-klatce bądź platformie lub innym miejscu zatwierdzonym każdorazowo przez Organizatora. Miejsce walki zapewniać ma bezpieczne warunki sportowej rywalizacji Zawodników.
2. Miejsce walki musi być wydzielone, np. za pomocą lin, powinno być o wymiarach nie mniejszych niż 16 m² (metrów kwadratowych) i nie większej niż 45 m² (metrów kwadratowych).
3. Każdorazowo przed zawodami i doraźnie przed walką, miejsce walki musi być sprawdzone pod względem bezpieczeństwa Zawodników oraz widzów i uznane jako bezpieczne przez Sędziego Głównego Turnieju lub Sędziego ringowego .
4. W szczególności miejsce walki, powinno:
 - a) być wydzielone i oddzielone od publiczności i innych osób postronnych,
 - b) w odległości nie mniejszej niż 1,5 m od brzegu miejsca walki nie powinny znajdować się niezabezpieczone elementy mogące stanowić zagrożenie dla Zawodników,
 - c) mieć gładką powierzchnię np. gąbczastą umożliwiającą się swobodne przemieszczanie Zawodnikom,
 - d) wyznaczone miejsca dla Zawodników (np. narożniki lub inne), w których Zawodnicy czekają na rozpoczęcie walki oraz w razie potrzeby udzielana jest im pomoc przez sekundantów, lub Zawodnicy przebywają w trakcie przerw pomiędzy rundami,
 - e) miejsca neutralne (np. narożniki lub inne) przeznaczone do przebywania Zawodników, w sytuacjach wskazanych przez Sędziego ringowego,
 - f) wyznaczone wejścia dla zawodników i ich sekundantów,
5. Każdorazowo decyzję o miejscu prowadzenia walk turniejowych podejmuje Organizator, który może w tym celu wykorzystać np. ring bokserski.

§ 5

1. W turnieju mogą brać udział wyłącznie Zawodnicy zrzeszeni w Federacji GROMDA, posiadający aktualną licencję zawodniczą oraz aktualne badania lekarskie, którzy zostaną indywidualnie zaproszeni do turnieju przez Organizatora, oraz przejdą pozytywną weryfikację przez Lekarza Turnieju.
2. Zawodnicy w ramach Turnieju toczą tzw. walki turniejowe, w systemie pucharowym, to znaczy przegrywający Zawodnik odpada z turnieju, a zwycięzca przechodzi dalej. Zwycięzca walki turniejowej awansuje do kolejnej walki turniejowej, z zastrzeżeniem ust. 3 i następujących.

3. W sytuacji, gdy stan zdrowia (kontuzja) Zawodnika wygrywającego walkę nie pozwala na przystąpienie do kolejnej walki, decyzją Sędziego Turnieju po konsultacji z Lekarzem Turnieju, Zawodnik ten pomimo wygranej może zostać odwołany decyzją Sędziego Głównego Turnieju z dalszego udziału w turnieju.
4. Zawodnik może również sam zrezygnować z dalszego uczestniczenia w turnieju na każdym jego etapie, np. ze względu na powstałą kontuzję. W takiej sytuacji Zawodnikowi ani sekundantom nie przysługuje protest, o którym mowa w ust. 5 poniżej.
5. Zawodnikowi odwołanemu z turnieju w oparciu o ust. 3 powyżej, przysługuje prawo złożenia natychmiastowego protestu do Delegata FG, który podejmuje ostateczną decyzję po wysłuchaniu Sędziego Głównego Turnieju, Lekarza Turnieju oraz Zawodnika i jego Sekundantów. Decyzję Delegat FG podejmuje ze szczególnym uwzględnieniem stanu kontuzji i możliwości dalszej sportowej rywalizacji Zawodnika w turnieju, w sposób nie zagrażającej zdrowiu Zawodnika.
6. Od decyzji podjętej w ramach rozstrzygnięcia protestu przez Delegata Federacji GROMDA nie przysługuje Zawodnikowi, żadne dalsze odwołanie. Decyzja Delegata FG jest ostateczna i niezaskarżalna. Odwołanie z turnieju w trybie opisanym powyżej nie może stanowić podstawy dochodzenia jakichkolwiek roszczeń od FG lub Organizatora Turnieju.

§ 6

1. Zawodnicy chcący wziąć udział w Turnieju zobowiązani są uzyskać licencję Federacji GROMDA. Każdy z sekundantów towarzyszący Zawodnikowi podczas walk Turniejowych zobowiązany jest posiadać aktualną licencję sekundanta Federacji GROMDA.
2. W celu uzyskania licencji osoby zainteresowane jej otrzymaniem zobowiązane są złożyć stosowny wniosek oraz uiścić opłatę (opłatę licencyjną) wynikająca z tabeli opat FEDERACJI GROMDA, stanowiącą załącznik do Regulaminu.
3. Federacja GROMDA może odmówić przyznania licencji bez podania przyczyny odmowy.
4. Licencja powinna zawierać:
 - a) imię i nazwisko osoby, której dotyczy oraz dane nr PESEL lub inne dane identyfikacyjne,
 - b) Numer licencji,
 - c) datę wydania oraz okres ważności licencji,
5. Prawa wynikające z licencji wystawionych przez FG nie mogą być przenoszone na osoby trzecie.
6. Licencję zawodniczą może posiadać osoba, która:
 - a) Ukończyła 21 lat, a nie ukończyła 48 lat,
 - b) korzysta w pełni z praw publicznych i posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
 - c) posiada aktualne badanie lekarskie – zgodne z formularzem medycznym obowiązującym w Federacji GROMDA,
 - d) złoży stosowny wniosek oraz uiści opłatę licencyjną,
 - e) zapozna się z Regulaminem, zaakceptuje i zobowiąże się przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu,
7. Licencję sekundanta może posiadać osoba, która:
 - a) Ukończyła 18 lat,

- b) korzysta w pełni z praw publicznych i posiada pełną zdolność do czynności prawnych,
 - c) złoży stosowny wniosek oraz uiszczył opłatę licencyjną,
 - d) zapozna się z Regulaminem, zaakceptuje i zobowiąże się przestrzegać postanowień niniejszego Regulaminu,
8. Federacja GROMDA może pozbawić Zawodnika licencji, w sytuacji:
- a) stwierdzenia przez lekarza medycyny sportowej niezdolności do uprawiania boksu,
 - b) rażącego nieprzestrzegania Regulaminu lub zasad sportowej rywalizacji i ducha sportu,
 - c) jeżeli poziom sportowy Zawodnika stwarza ryzyko utraty zdrowia,
 - d) rażącego naruszenia obowiązków Zawodnika,
 - e) niewykonywania decyzji czy zaleceń Federacji GROMDA,
9. Federacja GROMDA może pozbawić sekundanta licencji, w sytuacji:
- a) rażącego nieprzestrzegania Regulaminu lub zasad sortowej rywalizacji i ducha sportu,
 - b) rażącego naruszenia obowiązków sekundanta,
 - c) niewykonywania decyzji czy zaleceń Federacji GROMDA,
10. Licencje wydawane są na okres jednego roku.
11. Federacja GROMDA prowadzi rejestr licencji.

§ 7

1. Walki w ramach turnieju odbywają się na zasadach bokserskich (boks zawodowego) z zastrzeżeniem, że Zawodnicy nie używają rękawic bokserskich, a ich ręce zabezpieczone są wyłącznie owijką (taśmą, tejpami).
2. Zawodnicy mogą być konfrontowani bez podziału na kategorie wagowe. Prezentacja i ważenie Zawodników odbywa się w dniu poprzedzającym Turniej (walki turniejowe).
3. Przed Turniejem, w dniu prezentacji Zawodników i ich oficjalnego ważenia Organizator, zobowiązany jest przeprowadzić Rules meeting, w ramach którego zostaną omówione wszystkie istotne kwestie związane ze sportową rywalizacją, w ramach danego Turnieju oraz sprawy organizacyjne.
4. Zabezpieczenia rąk Zawodników przed walką dokonują Cutmeni przy użyciu materiałów zapewnionych i dostarczonych przez Organizatora.
5. Dopuszczonymi do stosowania bandażami są:
 - a) taśma bawełniana długości od 1,5 do 2 m. i 0,025 m. szerokości, która nie może być zrolowana, ale musi płasko przylegać do każdej dłoni. Nie można jej nakładać na knykcie Zawodnika,
 - b) miękki bandaż o długości 1,5 do 2 m. i 0,05 m. szerokości dla każdej dłoni,
 - c) opatrunkowa taśma samoprzylepna jako dodatkowe (poza taśmą i bandażem) zabezpieczenie dłoni Zawodnika o wymiarach 7,6 x 2,5 cm.
6. Bandaże powinny być założone w szatni przez Cutmana zatwierdzonego przez Organizatora i zatwierdzone (zaakceptowane) przez Sędziego Głównego Turnieju.
7. Sędzia ringowy i/lub Delegat FG mają prawo sprawdzić prawidłowość zabandażowania rąk w każdym czasie.
8. Organizator w ramach regulaminu Turnieju może zdecydować o użyciu taśm do zabezpieczenia rąk, w taki przypadku taśmę można nakładać tylko na bandaż, nigdy bezpośrednio na ręce boksera.

§ 8

Wyposażenie i strój Zawodnika

1. Zawodnicy mogą przystępować do walki wyłącznie w strojach regulaminowych, które zapewnia Organizator. Zawodnik może mieć nie zgoloną brodę tylko za zgodą Sędziego ringowego lub Sędziego Głównego Turnieju. Długie włosy Zawodnika muszą być związane według wytycznych Sędziego ringowego, zabrania się stosowanie ozdób mogących stwarzać zagrożenie. Zawodnik przystępujący do walki musi być czysty i schludny.
2. Zawodnicy podczas walki powinni:
 - a) używać ochraniacza na szczękę
 - b) mieć założone suspensoria,
 - c) mieć założone przekazane przez Organizatora spodenki startowe,
 - d) mieć niczym nie osłonięty korpus,
 - e) walczyć bez żadnych ozdób jak np.: łańcuszki, wisioriki, kolczyki, bransolety, czy inne twarde przedmioty zagrażające bezpieczeństwu lub zdrowiu Zawodników.
3. Buty Zawodników powinny być: miękkie, o gładkich podeszwach, bez kolców lub wybrzuszeń czy elementów mogących stanowić zagrożenie.
4. Podczas walki nie zezwala się na pokrywanie ciała lub twarzy Zawodnika żadną substancją, z wyjątkiem wazeliny na twarzy w ilości zaakceptowanej przez sędziego ringowego, celem zabezpieczenia powstałych urazów czy kontuzji.
5. Zawodnik podczas walki powinien nosić ochraniacz na szczękę. Zaleca się aby każdy z Zawodników wyposażony był w dodatkowy ochraniacz na zęby. W przypadku braku posiadania zapasowego ochraniacza, każde uszkodzenie używanego przez Zawodnika ochraniacza będzie skutkowało wykluczeniem Zawodnika z dalszej rywalizacji (werdykt przegrana przez dyskwalifikację).
6. Co do zasady, Zawodnicy nie mogą mieć na ciele malowanych/wyklejanych reklam.
7. Sędzia ringowy sprawdza zgodność i kompletność wyposażenia Zawodnika przed walką. Sędzia w razie stwierdzenia uchybień może nakazać uzupełnienia wyposażenia, a w razie odmowy uzupełnienia czy utrzymującej się niekompletności Sędzia może zdyskwalifikować Zawodnika (werdykt przegrana przez dyskwalifikację).
8. Organizator zapewnia Zawodnikom wyłącznie spodenki startowe (spodenki bokserskie) oraz stroje (tj. koszulki, dres sportowy, czapeczki), w których Zawodnicy będą brać udział w działaniach organizowanych przez FG/Organizatora promujących wydarzenie sportowe (Turniej) typu prezentacja Zawodników, ważenie, trailery, treningi medialne czy tzw. face off.
9. Dodatkowo Organizator w ramach wyposażenia narożnika podczas walki Zawodnikowi zapewnia pełną obsługę Cutmana, trzy krzesła oraz jeden ringowy taboret, wodę, lód.
10. Pozostałe wyposażenie Zawodnika podczas walki m.in., ochraniacz na szczękę, suspensorium, buty, bidony na wodę, ręczniki Zawodnik zobligowany jest zapewnić sobie we własnym zakresie.

§ 9

1. Każdy Zawodnik biorący udział w Turnieju ma obowiązek posiadać aktualną licencję oraz aktualne badania lekarskie jednoznacznie potwierdzające zdolność do toczenia walk bokserskich.

2. Zawodnik ma obowiązek dostarczyć zaświadczenie potwierdzające zdolność do toczenia walk bokserskich, na formularzu Federacji Gromada. Zaświadczenie powinno być podpisane przez lekarza medycyny sportowej, i obejmować pieczęć imienną tego lekarza, numer uprawnień do wykonywania zawodu tego lekarza oraz datę wydania zaświadczenia.
3. Wymagane badania obejmują, min.:
 - a) Grupę krwi,
 - b) Morfologię,
 - c) HBS/HCV
 - d) HIV
 - e) EKG
 - f) Badanie neurologiczne,
 - g) Pełne badanie okulistyczne.
4. Lekarz lub Organizator może podjąć decyzję o konieczności przeprowadzenia dodatkowych badań (np. MRI). Wszelkie koszty badań zawodnicy pokrywają samodzielnie we własnym zakresie.
5. Zaświadczenie o zdolności do toczenia walki wraz kopią badań z pkt 3 Zawodnik przesyła w formie skanu na podany przez Organizatora adres mailowy. Badania te i zaświadczenie muszą być wykonane nie wcześniej niż 10 i nie później niż 4 dni przed datą walki.
6. Zawodnik poddawany jest również badaniu podstawowemu na dzień przed walką przez Lekarza Turnieju GROMDA, oraz w razie zwycięstwa walki turniejowej przed każdą kolejną walką turniejową.
7. Każdy z Zawodników posiadających aktualną licencję oraz aktualne badania w kierunku HIV, ma obowiązek poddania się badaniom lekarskim przed walką. Badanie obejmuje ocenę ogólnego stanu zdrowia (odnotowanego w formularzu orzeczenia lekarskiego) przez Lekarza Turniej, który dołącza się do protokołu/sprawozdania Lekarza Turnieju. W przypadku, gdy Lekarz Turnieju uzna, że Zawodnik nie posiada aktualnych badań lub nie jest zdolny do walki – jego decyzja jest niepodważalna.
8. W toku badania Zawodnik ma obowiązek podać badającemu go Lekarzowi Turnieju informacje w sprawie przebytych w ostatnim czasie urazów, chorób ogólnych oraz uczuleń. Zawodnik ma obowiązek odpowiedzieć na pytania dotyczące nawyków obejmujących stosowanie używek typu narkotyki oraz innych środków stymulujących, przeciwbólowych oraz poświadczyć własnoręcznym podpisem w formularzu orzeczenia lekarskiego fakt, iż nie stosował ich przed walką.
9. Jeżeli Zawodnik zdradza widoczne, przewlekłe zaburzenia neurologiczne (takie jak np. spowolnienie psychoruchowe), Lekarz ma prawo nie dopuścić zawodnika do Turnieju nawet w przypadku przedstawienia przez zawodnika prawidłowych wyników badań lekarskich.
10. Zawodnik zobowiązany jest posiadać również ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków obowiązujące w dniu walki obejmujące **SPORTY EKSTREMALNE**. Koszty ubezpieczenia Zawodnik pokrywa we własnym zakresie.

§ 10

Przebieg rywalizacji

1. Zawodnicy, po wywołaniu przez spikera do walki na miejsce walki udają się w asyście osób wyznaczonych przez Organizatora. Po uzgodnieniu z Organizatorem dopuszcza się w tle muzykę, wybraną/dostarczoną przez Zawodnika, co najmniej na 24 godziny przed walką. Utwór muzyczny, musi swym charakterem wpisywać się w

widowisko i nie może być obraźliwy, nawoływać do nienawiści czy propagować niedozwolone treści. Ostateczną decyzję, o tym czy przekazany utwór muzyczny zostanie wykorzystany przy wyjściu podejmuje Organizator.

2. Po prezentacji Zawodników w miejscu walki, Zawodnicy oczekują w swoich narożnikach (wyznaczonych miejscach) na wezwanie arbitra. Po wezwaniu witają się z przeciwnikiem, wysłuchują uwag sędziego, na jego polecenie wracają do swoich narożników (wyznaczonych miejsc).
3. Zawodnicy podczas walki zobowiązani są przestrzegać zasad sportowej rywalizacji, w tym zasad fair – play w stosunku do przeciwnika, sekundantów, sędziów i publiczności.
4. W ramach każdej walki musi zostać wyłoniony jeden zwycięzca. Walka może zakończyć się werdyktem:
 - a) nokautem (KO),
 - b) technicznym nokautem (TKO),
 - c) dyskwalifikacją (DISQ),
 - d) poddaniem (RTD),
5. FG lub Organizator za akceptacją FG określi zasady rywalizacji turniejowej to znaczy wskaże, czy w ramach turnieju Zawodnicy będą rywalizować w ramach tzw. rund czyli walki trwającej określony czas i po zakończeniu rundy określonej przerwy, czy Zawodnicy będą rywalizować bez limitu czasowego, aż do czasu wyłonienia jednego zwycięzcy. Dopuszcza się mieszanie tych systemów tj. określenie ilości rund rywalizacji podstawowej (np. 4 rundy po 2 min z przerwą między rundami trwającą 1 min.) i tzw. rundy dodatkowej bez limitu czasowego, aż do wyłonienia zwycięzcy.
6. Walkę (rundę) rozpoczyna komenda sędziego ringowego „boks”.
7. Komenda sędziego ringowego „stop” przerywa walkę. Każdy Zawodnik ma obowiązek bycia gotowym do obrony przez cały czas przebywania w miejscu walki (ringu) tj. utrzymywać koncentrację i bronić się nawet po komendzie „stop”. Po komendzie „stop” Zawodnicy wznowiają walkę na komendę sędziego ringowego „boks”.
8. Sędzia ringowy może również używać komendy „break”, co oznacza, że Zawodnicy przerywają walkę (klincz), każdy cofa się o krok, po czym mogą wznowić walkę bez komendy.
9. Zawodnik nie ma prawa kwestionować decyzji sędziego, w sytuacji uporczywego niestosowania się do komend i poleceń sędziego ringowego, Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany (werdykt przegrana przez dyskwalifikację).
10. Wyłącznie według swego uznania, adekwatnie do zachowania Zawodnika sprzecznego z zasadami i/lub Regulaminem Sędzia ringowy może wezwać Zawodnika do zaprzestania naruszeń zasad/Regulaminu – tzw. upomnieniem. W razie dalszych naruszeń lub niewłaściwych zachowań Zawodnik otrzymuje od Sędziego ringowego ostrzeżenie. Trzecie ostrzeżenie Zawodnika w walce powoduje automatyczną dyskwalifikację danego Zawodnika (werdykt przegrana przez dyskwalifikację).
11. Po gongu kończącym rundę Zawodnicy udają się do swoich narożników.
12. Po ogłoszeniu werdyktu Zawodnicy dziękują przeciwnikowi, jego sekundantowi, sędziemu i publiczności i następnie opuszczają miejsce walki (ring).
13. Zawodnik nie ma prawa opuścić miejsca walki (ringu) przed ogłoszeniem werdyktu. Zawodnik, który bez obiektywnie uzasadnionej przyczyny opuści miejsce walki (ring), może zostać ukarany z natychmiastową dyskwalifikacją wyłącznie – decyzję podejmuje Sędzia ringowy.
14. Zawodnik po walce nie może przebywać w miejscu walki (ringu) dłużej, niż to wynika z ogólnie przyjętych zasad. W przeciwnym przypadku Zawodnik może

podlegać ukaraniu, w tym może zostać zdyskwalifikowany – decyzję podejmuje Sędzia ringowy.

15. Podczas walki, w miejscu walki (ringu) mogą przebywać wyłącznie rywalizujący zawodnicy oraz sędzia ringowy. Zabrania się wchodzenia komukolwiek, poza sędzią ringowym i Zawodnikami, do miejsca walki (ringu) podczas trwania rundy. W przypadku wejścia do miejsca walki (ringu), wewnątrz lub na zewnątrz lin ringu lub wyznaczonego miejsca walki, kogokolwiek z ekipy Zawodnika (sekundantów) w czasie trwania rundy, walka zostaje przerwana, a Zawodnik, którego członek ekipy wszedł na ring (miejsce walki) przegrywa przez dyskwalifikację.
16. Lekarz Turnieju GROMDA w czasie rozgrywania walk musi znajdować się w wyznaczonym dla niego miejscu oraz pozostawać w gotowości by wyrazić swoje zdanie (na prośbę Sędziego ringowego), co do możliwości kontynuowania walki przez kontuzjowanego Zawodnika – Lekarz Turnieju swoją opinię podaje do wiadomości sędziego ringowego.

§ 11

Dozwolone techniki uderzenia oraz niedozwolone ciosy i zachowania zakazane.

1. Dozwolonymi ciosami są ciosy (proste, z dołu, sierpowe) zadawane przednią częścią zamkniętej pięści w przednie i boczne części głowy (do środka ucha) oraz tułowia, powyżej pasa.
2. Zawodnikowi nie wolno zadawać ciosów:
 - a) otwartą dłonią,
 - b) krawędzią otwartej dłoni,
 - c) bezpośrednio śródręczem (np. obrotowych back twist),
 - d) z góry z wysokości (np. supermana),
 - e) w tył głowy, w kark, w tylną część tułowia, np. nerki itp,
 - f) poniżej pasa,
 - g) głową, łokciami, przedramieniem, nogą, kolaniem, barkiem,
 - h) trzymając się jednocześnie lin,
 - i) przeciwnikowi posiadającemu trzy punkty podparcia np. dwie stopy i ręka, dwie stopy i kolano,
 - j) przeciwnikowi leżącemu, kłęczącemu, powstającemu z maty,
 - k) przytrzymując jednocześnie przeciwnika drugą ręką (Zawodnik przytrzymywany w niedozwolony sposób ma prawo zadawać ciosy),
 - l) po komendzie stop i po gongu kończącym rundę.
3. Zawodnikowi nie wolno również:
 - a) atakować oczu przeciwnika w żaden sposób,
 - b) atakować krocza przeciwnika,
 - c) atakować krtani przeciwnika, łapać krtani, przyduszać w klinczu przedramieniem czy łokciem,
 - d) wkładać palców dłoni w oczy, uszy, usta, nos czy rozcięcia przeciwnika,
 - e) łapać dłonią przeciwnika za twarz, szyję, uszy, włosy,
 - f) gryźć, szczypać przeciwnika,
 - g) łapać za spodenki, przewracać umyślnie,
 - h) stosując uniki opuszczać głowy poniżej pasa,
 - i) atakować z głową wysuniętą do przodu (przed stopy),
 - j) przyciskać przeciwnika do lin i narożnika ręką lub łokciem,
 - k) wypychać przeciwnika na zewnątrz miejsca walki,

- l) rzucać przeciwnikiem, podstawiać nogi,
 - m) nadeptywać na stopy przeciwnika,
 - n) unikać walki,
 - o) odwracanie się tyłem do przeciwnika,
 - p) udawać kontuzji,
 - q) atakować rywala, który znajduje się pod opieką Sędziego ringowego lub podczas konsultacji lekarskich,
 - r) atakować rywala po gongu kończącym rundę,
 - s) intencjonalnie wypluwać ochraniacza szczęki,
 - t) słowem lub gestem znieważać sędziego lub przeciwnika.
4. Zabrania się Zawodnikom kierowania, wyciągania, prostowania ręki z otwartą dłonią w stronę twarzy/oczu przeciwnika stwarzając tym samym zagrożenie urazu przeciwnika. Zachowanie takie będzie regulaminowo karane (upomnieniem lub ostrzeżeniem) przez Sędziego ringowego i w sytuacji notorycznego stwarzania zagrożenia w ten sposób może doprowadzić do natychmiastowej dyskwalifikacji Zawodnika naruszającego ten zakaz.
 5. Zawodnik otwartą dłonią może wykonywać jedynie techniki obronne tzw. zbicia, bloki, zasłony.
 6. Dopuszcza się prowadzenie walki w kłinczu, Sędzia ringowy przerywa walkę komendą „stop” w sytuacji zapięcia przez jednego z Zawodników kłamry zapaśniczej.
 7. Podczas trwania walki dopuszczalne jest jedynie stosowanie: adrenaliny 1/1000 jako środka hamującego krwawienie miejscowe oraz wazeliny.
 8. Zawodników podczas walki obowiązuje zakaz stosowania środków farmakologicznych uznanych za dopingujące oraz substancji niebezpiecznych dla przeciwnika lub zakazanymi przepisami obowiązującymi na terytorium RP.
 9. Każde niedozwolone w myśl niniejszego Regulaminu zachowanie Zawodnika lub sekundanta, może skutkować udzieleniem przez Sędziego ringowego upomnienia, ostrzeżenia lub prowadzić do dyskwalifikacji Zawodnika.

§ 12

Zatrzymywanie pojedynku:

1. Sędzia ringowy jest jedyną osobą upoważnioną do zatrzymania i przerywania walki w każdym momencie jego trwania. W celu podjęcia takiej decyzji może zasięgnąć konsultacji Lekarza Turnieju GROMDA.
2. Tylko Sędzia ringowy i lekarz mogą w każdej chwili wejść do oktagonu, podczas trwania pojedynku.
3. Sędzia ringowy, sędziujący walkę, wydaje Zawodnikom komendy adekwatne do przebiegu walki, zobowiązany jest rozpocząć wyliczanie Zawodnika, gdy Zawodnik:
 - a) w wyniku prawidłowo zadanego dopuszczonego zasadami ciosu dotyka podłogi miejsca walki (ringu) jakkolwiek częścią ciała oprócz stóp (3 punkty kontaktu z podłożem),
 - b) oszołomiony zwisa na linach lub opiera się bez kontroli, nie podejmuje obrony, (przyjmuje się, że 3 punktem podparcia jest kontakt liny z ciałem Zawodnika),
4. Podczas walk turniejowych nie stosuje się tzw. wyliczania na stojąco.
5. Jeśli Zawodnik na skutek prawidłowo zadanego dopuszczonego ciosu wypadnie z miejsca walki: jeśli na „19” Zawodnik znajdzie się z powrotem na miejscu walki i jest w stanie kontynuować walkę, arbiter wznawia pojedynek komendą „boks”.

6. W przypadku konieczności wyliczania (pkt. 3) sędzia ringowy podaje komendę stop, następnie słowem „one” rozpoczyna wyliczanie Zawodnika. Po słowie „one” wstrzymuje wyliczanie i „sprawdza” - dopilnowuje by przeciwnik wyliczanego Zawodnika zajął pozycję w neutralnym miejscu, z dala od wyliczanego. Sędzia podejmuje dalsze wyliczanie dopiero wtedy, gdy przeciwnik w tym narożniku się znajdzie. Sędzia ringowy wylicza Zawodnika odliczając w języku angielskim co jedną sekundę (odliczanie winno być skoordynowane z sędzią czasowym – sposób sygnalizacji musi być uzgodniony przed zawodami) - two, three, four, five, six, seven, eight, nine, ten. Jeśli po słowie „nine” Zawodnik może kontynuować pojedynek, sędzia komendą „boks” wznawia walkę. Jeśli natomiast Zawodnik nie jest zdolny do walki, lecz stoi na nogach, przegrywa walkę przez TKO. Jeśli Zawodnik po słowie „nine” nie przyjął pozycji stojącej sędzia kończy wyliczanie słowem „ten” i wypowiada słowo „out”, kończąc walkę przez KO. Jeśli Zawodnik w czasie wyliczania wstanie, a następnie bez przyjęcia ciosu znowu upadnie, sędzia ringowy musi kontynuować liczenie, aż do „nine” i ocenić czy Zawodnik jest gotowy do walki, bądź przegrywa przez TKO lub KO (jak powyżej).
7. Zawodnik, który upadł przypadkowo, bez ciosu, musi natychmiast wstać, wówczas sędzia sprawdzi dłonie i zachowanie Zawodnika czy ten nie odniósł kontuzji i jest w stanie kontynuować walkę i wznowi walkę bez wyliczania. Jeżeli Zawodnik nie wstanie samodzielnie bądź nie będzie podejmował takich prób, sędzia rozpocznie wyliczanie Zawodnika tak, jak wtedy, gdy otrzyma cios (pkt. 6 powyżej).
8. W przypadku ciężkiego nokautu sędzia ringowy jest zobowiązany do natychmiastowego przerwania walki (bez obowiązku wyliczania) oraz wezwania lekarza do ringu i udzielenia w razie potrzeby pierwszej pomocy (wyjęcia ochraniacza zębów i ułożenie Zawodnika w pozycji bezpiecznej).
9. Sędzia jest zobowiązany zakończyć wyliczanie Zawodnika nawet jeśli w trakcie wyliczania zakończyła się runda. Dotyczy to również ostatniej rundy walki. Innymi słowy: gong kończący rundę nie może uratować Zawodnika znokautowanego w żadnej z rund.
10. Sędzia ringowy ma prawo przerwać walkę w każdej chwili, gdy tylko uzna, że dalsze jej kontynuowanie może zagrażać zdrowiu Zawodnika lub obu Zawodników.
11. Decyzja sędziego o przerwaniu i zakończeniu walki jest ostateczna i nie może być zmieniona. Trzykrotne wyliczanie Zawodnika w jednej rundzie nie obliguje sędziego do przerwania walki, jeśli jego zdaniem Zawodnik jest zdolny do kontynuowania walki.

§ 13

1. Zawodnik jest uznany za znokautowanego (przegrywa przez nokaut - KO), jeśli:
 - a) został wyliczony przez sędziego ringowego do „10”,
 - b) na skutek prawidłowo zadanego ciosu wypadł z miejsca walki (ringu) i nie powrócił do niego przez 20 sekund,
 - c) bez ciosu wypadł z miejsca walki (ringu) i nie powrócił do niego przed upływem 20 sekund.
2. Zawodnik przegrywa przez techniczny nokaut (TKO), gdy:
 - a) ulegnie kontuzji po otrzymaniu prawidłowo zadanego ciosu i nie może kontynuować walki,
 - b) sędzia ringowy przerwał walkę z powodu znaczącej (miażdżącej) przewagi przeciwnika i kontynuowanie walki narażałoby życie Zawodnika,

- c) w trakcie wyliczania stanie na nogach, lecz nie jest zdolny do kontynuowania walki,
 - d) jeśli Zawodnik otrzyma silny cios poniżej pasa (który sędzia ringowy uzna za nieumyślny), otrzymuje wg uznania sędziego ringowego do 5 minut czasu na odpoczynek; jeśli po tym czasie odmówi kontynuowania walki - przegrywa przez TKO.
3. Zawodnik może przegrać przez dyskwalifikację w sytuacjach wskazanych w Regulaminie. Sędzia ringowy jest zobowiązany do zdyskwalifikowania Zawodnika w następujących przypadkach:
- a) automatycznie po trzecim ostrzeżeniu,
 - b) gdy na skutek umyślnego faulu przeciwnik odniesie kontuzję uniemożliwiającą kontynuowanie walki,
 - c) jeśli sekundant któregoś z Zawodników w czasie trwania rundy- bez wyraźnego polecenia sędziego ringowego – wejdzie do ringu, sędzia ringowy zdyskwalifikuje Zawodnika,
 - d) w każdym przypadku szczególnie niesportowego zachowania się Zawodnika lub jego sekundanta,
4. Zawodnik oraz jego sekundant mają prawo poddać walkę w każdym momencie walki, a Sędzia ringowy ma obowiązek bezzwłocznie to poddanie przyjąć i zakończyć walkę. Poddać walkę może:
- a) sekundant w trakcie trwania rundy – w celu poddania Zawodnika wrzuca do ringu ręcznik w taki sposób, aby był on w zasięgu wzroku sędziego ringowego,
 - b) sekundant w trakcie trwania przerwy – informując sędziego ringowego o braku możliwości kontynuowania walki,
 - c) Zawodnik – w celu poddania unosząc do góry rękę sygnalizuje sędziemu ringowemu, że chce się do niego zwrócić. Sędzia ringowy w takim przypadku niezwłocznie podaje komendę „stop” i wówczas Zawodnik poddaje się mówiąc: „poddaję się”, przez podniesienie ręki lub inny jednoznaczny gest.

§ 14

Faule, kontuzje

1. W sytuacji zastosowania przez Zawodnika w trakcie walki niedozwolonej techniki lub zachowania nieuprawionego, do wyłącznej oceny Sędziego ringowego należy, stwierdzenie czy zachowanie Zawodnika naruszające zasady walki było intencjonalne czy doszło do niego w tzw. ferworze walki (faul umyślny lub faul nieumyślny).
2. Jeśli zostanie popełniony faul to sędzia powinien:
 - a) zatrzymać czas,
 - b) sprawdzić stan zdrowia sfaulowanego Zawodnika,
 - c) poinformować przeciwnika o tym, że wykonał faul, dokonać kwalifikacji faulu (umyślny czy nieumyślny), w razie zakwalifikowania faulu jako umyślny, dać ostrzeżenie lub dokonać dyskwalifikacji Zawodnika, jeżeli faul nie był pierwszym w walce.
3. W sytuacji wystąpienia faulu, sfaulowanemu w razie potrzeby przysługuje czas na dojdęcie do siebie. Zawodnikowi przysługuje do 5 minut przerwy na dojdęcie do siebie tylko po ciosie w krocze.

4. Sędzia ringowy może zatrzymać walkę jeśli faul jest wyjątkowo drastyczny, faulujący Zawodnik za taki faul może zostać od razu zdyskwalifikowany, bez konieczności otrzymywania wcześniejszych ostrzeżeń.

§ 15

1. W przypadku rozcięcia lub innej kontuzji Zawodnik odsyłany jest do narożnika neutralnego, a o jego zdolności do dalszej walki decyduje Sędzia ringowy w uzgodnieniu z Lekarzem Turnieju GROMDA. Sędzia czasowy zatrzymuje wówczas czas na polecenie Sędziego ringowego, a wznawia odliczanie czasu po komendzie „fight”.
2. Zawodnik ma 5 minut podczas całej walki na pomoc techniczną lub cutmena (np. w celu poprawy uzupełnienia, bandaży, wytarcie twarzy, przemywanie ochraniacza szczęki,).
3. Jeśli podczas walki Zawodnik odniesie poważną kontuzję na skutek legalnego ataku przeciwnika, to pojedynek zostaje przerwany. Kontuzjowany Zawodnik przegrywa wtedy przez techniczny nokaut (TKO) – decyzją Sędziego ringowego.
4. Jeśli poważna kontuzja jest wynikiem zamierzonego faulu, to faulujący Zawodnik zostaje zdyskwalifikowany – decyzją Sędziego ringowego.
5. Jeśli Zawodnik dozna kontuzji w momencie próby sfaulowania przeciwnika, to Sędzia ringowy nie powinien podejmować żadnych akcji na jego korzyść. Kontuzja taka powinna być traktowana jako wynik prawidłowego ataku.

§ 16

1. W narożniku Zawodnika może przebywać maksymalnie dwóch sekundantów posiadających licencję FG oraz Cutman wyznaczony przez Organizatora.
2. Zawodnik ma prawo do korzystania z pomocy sekundantów w czasie walki, podczas przygotowania do walki oraz bezpośrednio po jej zakończeniu.
3. W czasie przerwy między rundami do miejsca walki (ringu) może wejść jeden lub w razie potrzeby i możliwości maksymalnie dwóch sekundantów lub sekundant i Cutman.
4. W czasie trwania walki (rundy) sekundanci muszą przebywać poza miejscem walki na wyznaczonych miejscach. W czasie walki (rundy) sekundantom wolno udzielać wskazówek Zawodnikowi dotyczącej przebiegu walki z wyznaczonych miejsc, spoza miejsca walki (ringu), przygotować sprzęt do udzielania pomocy podczas przerwy.
5. W czasie trwania walki (rundy) sekundantom nie wolno:
 - a) wchodzić do miejsca walki (ringu),
 - b) poruszać się wokół miejsca walki (ringu), wchodzić na schody itp.
 - c) manifestować swoje emocje w sposób niesportowy, uderzać w podest, krzyczeć
 - d) używać niecenzuralnych słów pod adresem Zawodnika, przeciwnika lub Sędziego, osób postronnych
 - e) korzystać z pomocy osób trzecich (nieuprawnionych),
 - f) pomagać fizycznie Zawodnikowi bez zezwolenia Sędziego ringowego.
5. W czasie trwania przerwy w walce sekundantom wolno:
 - a) udzielać wskazówek dotyczących przebiegu walki,
 - b) wykonywać czynności przyspieszające regenerację sił i odpoczynek Zawodnika,
 - c) używać wody do obmywania, chłodzenia Zawodnika oraz lodu,
 - d) pojemniki na wodę powinny być wyłącznie plastikowe i przezroczyste (zakazuje się pojemników szklanych lub metalowych)

- e) tamować krwawienie i zabezpieczyć rozcięcie przed krwawieniem.
- 6. W czasie trwania przerwy w walce sekundantom nie wolno:
 - a) zwracać się bezpośrednio do Sędziego ringowego, przeciwnika czy jego sekundantów,
 - b) przechodzić do narożnika przeciwnej ekipy,
 - c) podawać Zawodnikowi jakiegokolwiek wspomaganie, mogącej stworzyć niesportową przewagę lub narazić przeciwnika w postaci stałej lub lotnej (tabletki, pastylki, inhalatory, spray, niedozwolone maści itp.),
 - d) zaszywać i zlepiać rany powstałe w wyniku walki.
- 7. Za nieprzestrzeganie zasad sekundanci mogą być ukarani upomnieniem, ostrzeżeniem oraz dyskwalifikacją. Mogą również spowodować ostrzeżenie czy dyskwalifikację ich Zawodnika, decyzję w tym przedmiocie podejmuje Sędzia ringowy. Decyzja Sędziego ringowego jest ostateczna i nie może być zmieniona.

§ 17

Protesty

1. Przedstawiciel wskazany przez Zawodnika może złożyć protest w sprawach dotyczących sposobu organizacji i przeprowadzenia TURNIEJU. Protest taki należy złożyć u Delegata Federacji GROMDA nadzorującego Turniej najpóźniej do pół godziny od zakończenia Turnieju - wraz z kaucją wynoszącą 2.000 zł (dwa tysiące złotych). Protest powinien być złożony na piśmie i zawierać uzasadnienie.
2. Przedmiotem protestu nie mogą być decyzje podjęte przez Sędziego ringowego dotyczące lub mające wpływ na wynik walki (oficjalnie ogłoszony werdykt). Protesty takie zostaną odrzucone.
3. Przedstawiciel Federacji GROMDA lub, jeśli wymagają tego okoliczności, Komisja Odwoławcza rozstrzyga protest w terminie do 14 dni licząc od daty złożenia protestu, oddalając go lub uwzględniając.
4. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi, natomiast w przypadku oddalenia lub odrzucenia protestu – kaucja przepada na rzecz Federacji GROMDA.

TABELA OPŁAT

Opłaty licencyjne

I.p.	Rodzaj opłaty	Wysokość opłaty	Okres ważności licencji
1.	LICENCJA ZAWODNICZA	100,00 zł	Jeden rok
2.	LICENCJA SEKUNDANTA	50,00 zł	Jeden rok

Inne opłaty

Kaucja za rozpatrzenie protestu o którym mowa w § 17 Regulaminu.

2.000 zł (dwa tysiące złotych)

REGULAMIN TURNIEJU GROMDA 2020

1. Organizator ogłasza **TURNIEJ GROMDA 2020** (dalej Turniej), którego wartość nagród dla zwycięzcy wynosi 100.000,00 zł (sto tysięcy złotych).
2. **TURNIEJ GROMDA 2020** organizowany jest z zachowaniem zasad i reguł wynikających z regulaminu **FEDERACJI GROMDA** dostępnego na stronie federacji www.gromda.pl
3. Zwycięzca **TURNIEJU GROMDA 2020** zostanie wyłoniony spośród 16 zawodników.
4. Zwycięzcą **TURNIEJU GROMDA 2020** zostanie zawodnik, który wygra eliminacyjny turniej **GROMDA I** lub **GROMDA II**, a następnie wygra walkę finałową **TURNIEJU GROMDA 2020**. W walce finałowej Turnieju skonfrontowani zostaną zawodnicy wygrywający turnieje eliminacyjne **GROMDA I** oraz **GROMDA II**.
5. Zwycięzca każdego z eliminacyjnych turniejów otrzyma nagrodę w wysokości 20.000,00 zł (dwadzieścia tysięcy złotych) oraz puchar zwycięzcy turnieju **GROMDA I** lub turnieju **GROMDA II**.
6. Zwycięzca walki finałowej **TURNIEJU GROMDA 2020** otrzyma dodatkowo kwotę 80.000,00 zł (osiemdziesiąt tysięcy złotych) oraz prestiżowy tytuł i pas **ZWYCIĘZCY TURNIEJU GROMDA 2020**.
7. Udział w Turnieju jest dobrowolny.
8. Osoba zainteresowana wzięciem udziału w turnieju powinna zgłosić się do udziału w turnieju przy pomocy formularza dostępnego na stronie www.gromda.pl.
9. Przyjęcie przez Organizatora formularza zgłoszeniowego nie stanowi przyrzeczenia zaproszenia do turnieju, ani zawarcia umowy cywilnoprawnej.
10. Zaproszenie do udziału w **TURNIEJ GROMDA 2020** skierowane jest do osób (mężczyzn) w wieku od 21 do 48 lat (wg. daty zgłoszenia) zdrowych i wysportowanych. Preferowane będą zgłoszenia zawodników czynnie uprawiających sporty walki, posiadających umiejętności prowadzenia walki w stójce, na zasadach bokserskich. Walki będą prowadzone na zasadach boks bez rękawic ochronnych z dłońmi zabezpieczonymi wyłącznie owijką (taśmą, tejpami).
11. Organizator w ramach **TURNIEJU GROMDA 2020**, do każdego z turniejów eliminacyjnych zaprosi po 8 wybranych przez siebie zawodników. Zaproszenie osoby do Turnieju nie może stanowić podstawy do jakichkolwiek roszczeń, a udział Zawodnika w Turnieju jest uzależniony od spełnienia dodatkowych warunków opisanych w Regulaminie, w tym m.in. pozytywnego przejścia badań lekarskich.
12. Wybrane i zaproszone przez Organizatora osoby do wzięcia udziału w Turnieju zobowiązane będą do uzyskania licencji zawodniczej **Federacji GROMDA**. Sekundanci wybrani przez zawodnika, tj. osoby asystujące zawodnikowi podczas turnieju w narożniku również zobowiązani będą do uzyskania stosownej licencji **FEDERACJI GROMDA**.
13. Każdy z zawodników biorących udział w Turnieju podpisze z Organizatorem umowę na udział w Turnieju. Zawarta umowa cywilnoprawna będzie przewidywała wynagrodzenie, za udział w Turnieju. Wynagrodzenie to również będzie obejmowało wszelkie wymagane prawem zgody oraz przeniesienie praw do wizerunku zawodnika, wymagane zwyczajowo na potrzeby promocji i organizacji Turnieju, w tym prowadzonej transmisji TV w Internecie oraz inne obowiązki stron, w szczególności zobowiązanie zawodnika do udziału w Turnieju.
14. Walki turniejowe oraz walka finałowa będą prowadzone według zasad opisanych w Regulaminie **GROMDA**, z tym że:
 - a) miejscem walk będzie ring bokserski, z linami i wyznaczonymi czterema narożnikami (dwa dla zawodników i dwa neutralne),

- b) walki będą prowadzone systemem 4 (cztery) rundy po 2 (dwie) minuty, a w sytuacji gdy do czwartej rundy nie uda się wyłonić zwycięzcy walki, po dodatkowej 1 minutowej przerwie po czwartej rundzie będzie zarządzana dodatkowa runda finałowa, bez limitu czasowego w ramach, której musi zostać wyłoniony jeden zwycięzca walki.
 - c) walkę wygrywa zawodnik, który pokona przeciwnika przez KO, TKO, podanie lub którego przeciwnik zostanie dyskwalifikowany.
15. Terminy turniejów eliminacyjnych i walki finałowej zostaną podane zawodnikom do wiadomości, co najmniej na 30 dni przed planowanym dniem turnieju eliminacyjnego lub walki finałowej.
 16. Prezentacja, ważenie zawodników oraz losowanie par pucharowych - tzw. ustalenie drabinki turniejowej odbędzie się oficjalnie, w dniu bezpośrednio poprzedzającym termin walk turniejowych. Tego dnia zorganizowane zostaną również spotkania „Rules meeting”, w ramach których zostaną omówione wszystkie istotne kwestie związane ze sportową rywalizacją, w ramach Turnieju oraz wszelkie sprawy organizacyjne.
 17. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania Turnieju oraz turnieju eliminacyjnego w każdym czasie bez podania przyczyny. Odwołanie Turnieju nie może stanowić podstaw do dochodzenia roszczeń od Organizatora. Organizator nie pokrywa kosztów przygotowań do Turnieju czy walki Finałowej.